

Bastien Okonski

Game Designer & Game Developer

bastienokonski@gmail.com
bastienokonski.fr
github.com/Laconiq
linkedin.com/in/bastien-okonski
28 ans

Curieux et passionné par tous les domaines du numérique, de la composition musicale au game design en passant par le développement. Je conçois et je livre de bout en bout : jeux Unity et Godot, applications web full-stack déployées, et l'outillage IA agentique qui accélère tout le reste.

EXPÉRIENCES

Janvier 2026 - Aujourd'hui
Chargé de Trade Marketing
Micromania
Pilotage des opérations Trade Marketing et lancements produits, coordination avec les éditeurs et fournisseurs, gestion du budget PLV et interface avec le réseau magasins.

Mars 2025 - Décembre 2025
Assistant Trade Marketing
Micromania
Mise en place d'opérations marketing et promotionnelles, coordination logistique avec les fournisseurs et interface avec les magasins.

Août 2024 - Mars 2025
Vendeur préparateur
Micromania
Accueil, conseil client, gestion du magasin, ventes et promotions.

Mars 2024
Freelance Game Designer
YAAARGames
Création d'un dossier de Game Design contenant : développement des personnages, les mécaniques, dynamiques et règles du jeu, le scénario du jeu et la progression.

Mars 2023 - Septembre 2023
Stagiaire Game/Level Designer
Smart Tale
Stage de fin de deuxième année de Master MAJIC comme Game/Level Designer.

Juillet 2022
Fondateur
Ludhic ↗
Association regroupant plusieurs étudiants et anciens étudiants du Master HIC, qui a pour but de répertorier et de mettre en avant les travaux des étudiants.

FORMATIONS

Septembre 2021 - Septembre 2023
Master 2 Management de Jeu Vidéo, Image et Créativité
Université Côte d'Azur, Cannes

Septembre 2016 - Juin 2017
Baccalauréat Scientifique
Lycée St-Exupéry, St-Raphaël

Septembre 2012 - Juin 2013
Brevet des Collèges
Collège les Mimosas, Mandelieu

COMPÉTENCES

Game Designer
3C, game feel, balancing, prototypage, documentation GDD

Game Developer
Unity 6 & Godot 4, C# / GDScript, URP, Wwise, export WebGL

Développeur Web
Next.js, Astro, React, TypeScript, Tailwind CSS, Three.js

Backend & Ops
Node / Fastify, PostgreSQL & Prisma, WebSocket, Docker, CI/CD

Outillage & automatisation
Claude Code, serveurs MCP, agents et skills, pipelines multi-agents (build, export, publication)

Multimédia
FL Studio (composition, mixage), Suite Adobe (montage, PAO)

SOFT SKILLS

- Curiosité technique · Autonomie
- Livraison de bout en bout · Itération sur playtests
 - Travail en équipe pluridisciplinaire
 - Documentation claire

PROJETS

Reflectron ↗
Jeu d'arcade minimaliste géométrique
Unity · Wwise · DaVinci Resolve · Photoshop **Steam** ↗

Towards the Unknown ↗
Projet étudiant Master MAJIC
Unity · Visual Studio Code · Wwise · FL Studio **Steam** ↗

Unbound ↗
Mini Jam 216
Godot · GDScript **itch.io** ↗

Untitled Frog Game ↗
Global Game Jam 2025
Unity · Excalidraw · Discord · Bloc-notes **itch.io** ↗

Allô-tre Epoque ↗
En Live Game Jam 2025
Unity · Canva · FL Studio · Discord **itch.io** ↗